

Regulamin Konkursu na Grę Planszową

1. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest świetlica szkolna.

2. Cel konkursu

Celem konkursu jest rozwijanie kreatywności, wyobraźni oraz umiejętności logicznego myślenia wśród uczniów poprzez projektowanie autorskich gier planszowych.

3. Uczestnicy konkursu

Konkurs jest przeznaczony dla uczniów klas I - VI i podzielony na dwie kategorie wiekowe:

- Klasy 1 - 3
- Klasy 4 - 6

4. Zasady konkursu

1. Każdy uczestnik (lub zespół do 3 osób) przygotowuje projekt gry planszowej.

2. Gra powinna zawierać:

- planszę,
- zasady gry w formie pisemnej,
- karty lub inne elementy potrzebne do rozgrywki.

3. Prace należy dostarczyć bez pionków i kostek.

4. Projekty powinny być wykonane w formie fizycznej (nie cyfrowej).

5. Każdy projekt powinien być podpisany (imię, nazwisko, klasa).

5. Termin i miejsce składania prac

1. Prace należy składać do 11 kwietnia 2025 roku w świetlicy szkolnej.

2. Projekty zgłoszone po terminie nie będą brane pod uwagę.

6. Kryteria oceniania

Komisja konkursowa oceni prace według następujących kryteriów:

- Oryginalność i kreatywność (0-10 pkt)
- Przejrzystość zasad gry (0-10 pkt)
- Estetyka wykonania (0-10 pkt)
- Grywalność (0-10 pkt)

7. Nagrody

Dla laureatów konkursu przewidziane są nagrody rzeczowe oraz dyplomy.

Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania wyróżnień.

8. Ogłoszenie wyników

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone dnia 15 kwietnia 2025 roku i zamieszczone na stronie internetowej szkoły.

9. Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie pracy do konkursu oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji zgłoszonych prac w celach promocyjnych.

3. W sprawach nieuregulowanych regulaminem decyduje Organizator.

Serdecznie zapraszamy do udziału!